

Design research en 'use context'

Cursuscode CMDDES01-4

Deel 1 van de Foundation Course in Interaction Design

v9.0

2011.10.31

Auteurs: James Boekbinder, Jantien Slob, Irma Rademaker

1 Leerboeken, software en andere resources

1.1 LEERBOEKEN (VERPLICHT)

1.1.1 Dan Saffer, Designing for Interaction

Dit is onze belangrijkste resource. We zullen regelmatig opdracht geven om delen van dit boek te lezen. Je wordt verwacht het boek te lezen, en vervolgens de gelezen inhoud te kunnen opsommen en vragen daarover te kunnen beantwoorden. We verwachten dat je aantekeningen bijhoudt en die te allen tijde bij je hebt. Lessen zullen vaak beginnen met een review en discussie van het onderdeel van het boek dat jullie gelezen hebben. Als blijkt dat je de leerstof niet kent, zal dit je cijfer voor het betreffende kwartaal negatief beïnvloeden.

We nemen het werken met dit boek dus erg serieus.

1.2 BENODIGDE SOFTWARE

Adobe:

- Photoshop
- Illustrator
- Flash
- InDesign
- Acrobat

MS Office

- MS Word
- MS Excel
- MS Powerpoint

Andere programma's zoals MS Visio en Omnigraffle zijn ook aanvaardbaar om wireframes te maken. Let op: demoversies van software zijn maximaal een maand geldig. Houd hier rekening mee.

1.3 ONLINE TUTORIALS (WWW.LYNDA.COM)

We raden jullie aan om jullie te abonneren op deze site om snel de nodige software kennis en vaardigheden op te doen. De tutorials zijn doeltreffend, niet duur en uitgebreid.

1.4 DE WEBSITE INTERACTION DESIGN FOUNDATION COURSE: INTERACTIONDESIGN101.COM

Hier vinden jullie de opdrachten, resources en alle benodigde cursusmateriaal.